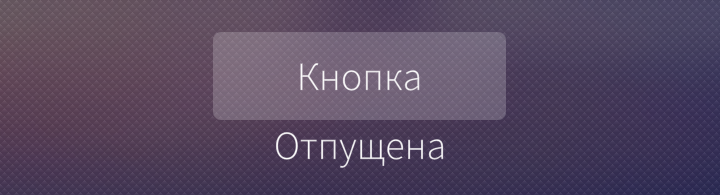
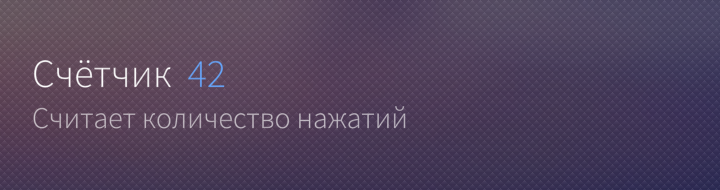
# Практическое задание для лекции №4

Цель: научиться применять типовые элементы интерфейса Sailfish OS

Шаги:

1. создать текстовое поле для ввода числа с заголовком и подсказкой
2. создать кнопку, которая будет сохранять визуально нажатое состояние, после того, как пользователь нажал на неё один раз
3. создать кнопку и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать нажата ли кнопка или нет выводом текста “Нажата” или “Отпущена”
4. создать кнопку со значением, которая будет отображать количество нажатий на неё
5. создать селектор даты, который будет отображать выбранную дату в консоли
6. создать селектор времени, который будет отображать выбранное время в консоли
7. создать поле с выпадающим списком, позволяющее выбрать строку из списка. Результат выбора отобразить в консоли
8. создать переключатель с текстом, в тексте отобразить состояние переключателя “Включен” или “Выключен”
9. создать ползунок и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать текущее значение ползунка